

# THE HOLY OUR'AN



le prototypage dans le Coran?

KORAN DER HEILIGE QUR-ÂN



https://www.youtube.com/watch?v=bFyI1cSwDg4&t=169s

LIRE DE LA MINUTE 12

سورة الرحمن هي إحدى سُور القرآن الكريم، وهي السورة الوحيدة التي بدأت باسم من أسماء الله الحُسنى دون أن يكون قبله كلام

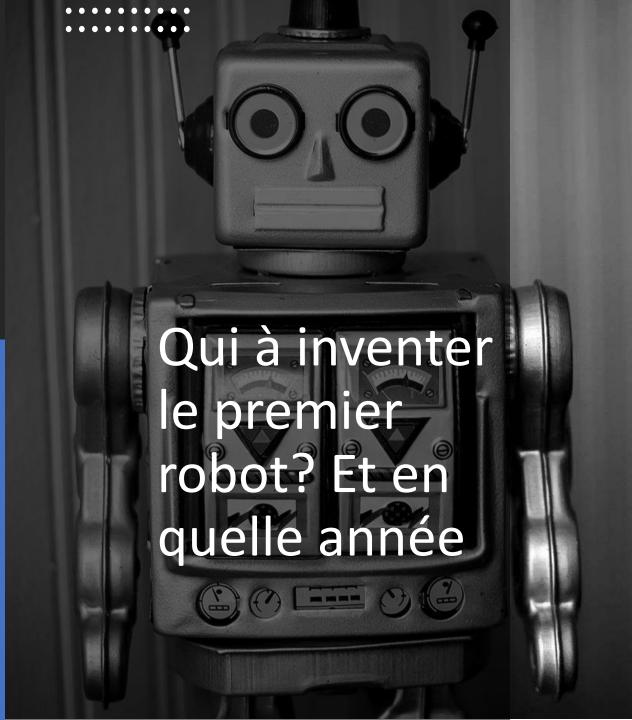


### **ROBOT EVOLUTION**

The Development of Anthrobotics

Author Rosheim

Conviolited Materi





الجواب

https://www.youtube.com/watch?v=56\_U\_wVkfuI

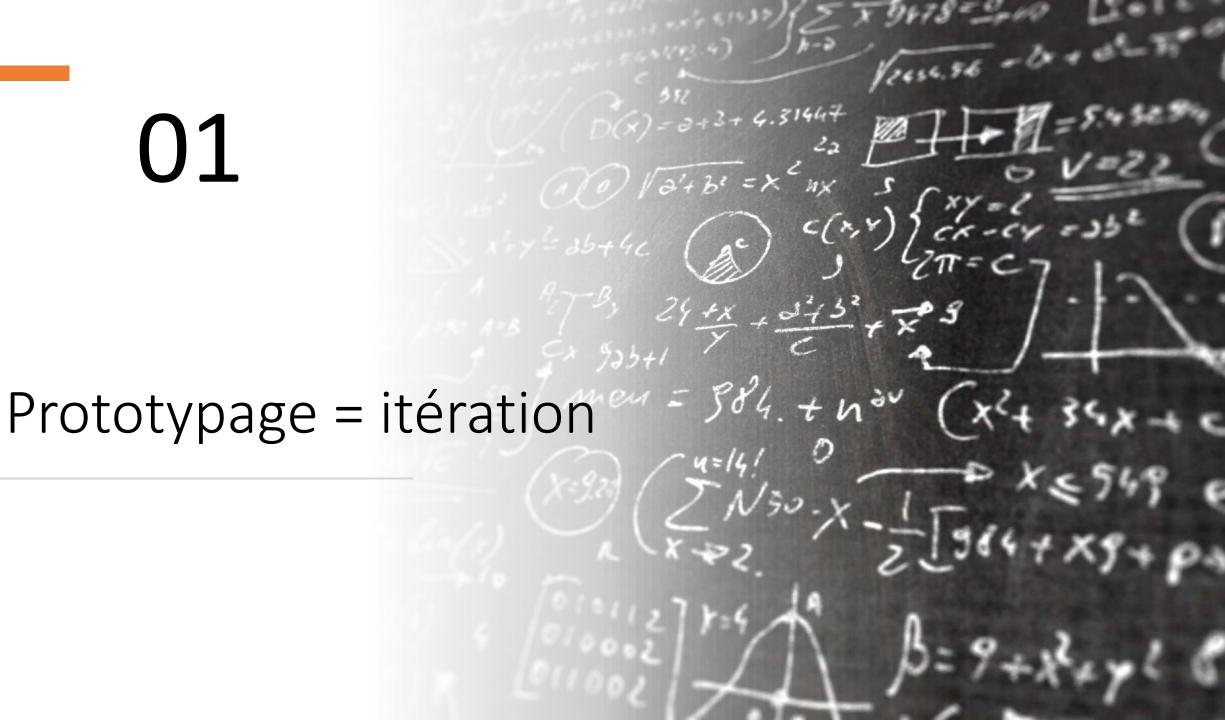




Le prototypage consiste à créer l'illusion afin d'observer les réactions de notre utilisateur dans une optique d'apprentissage.

«L'échec fait partie de ma routine»- James Dyson, fondateur de Dyson







ce n'est pas un artefact

Il s'agit de feedback et d'itération







sy of IDEO

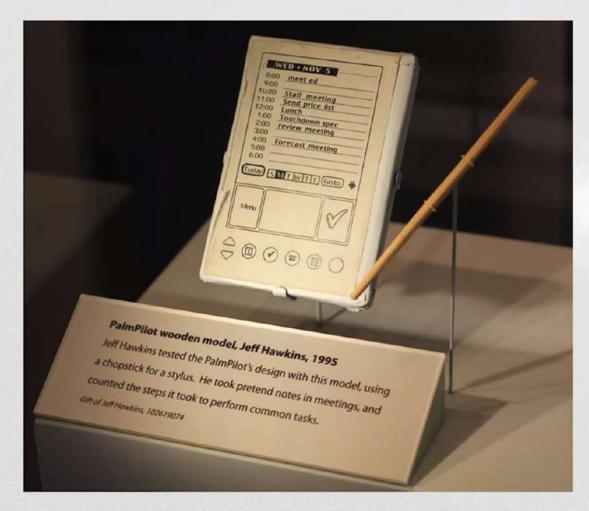


débutant

In 2000, Palm sold nearly 8 million units and had a 76% share of the PDA market. \*

Image from https://en.wikipedia.org/wiki/Palm\_(PDA) \*http://faculty.tuck.dartmouth.edu/images/upload s/faculty/ron-adner/PalmOS\_Final.pdf





"If I wanted to check the calendar I'd take it out and press the wooden button."

-Jeff Hawkins

Computer History Museum in Mountain View, CA courtesy of Michael Hicks's image on flickr

### prototyper

c'est mettre dans les mains de ses utilisateurs une version de son projet, donc de son produit ou de son service, qui soit minimaliste, c'est à dire qui demande peu de ressources à construire dans le but de savoir s'il répond ou non aux besoins de son utilisateur.

C'est le produit minimum viable, le MVP.



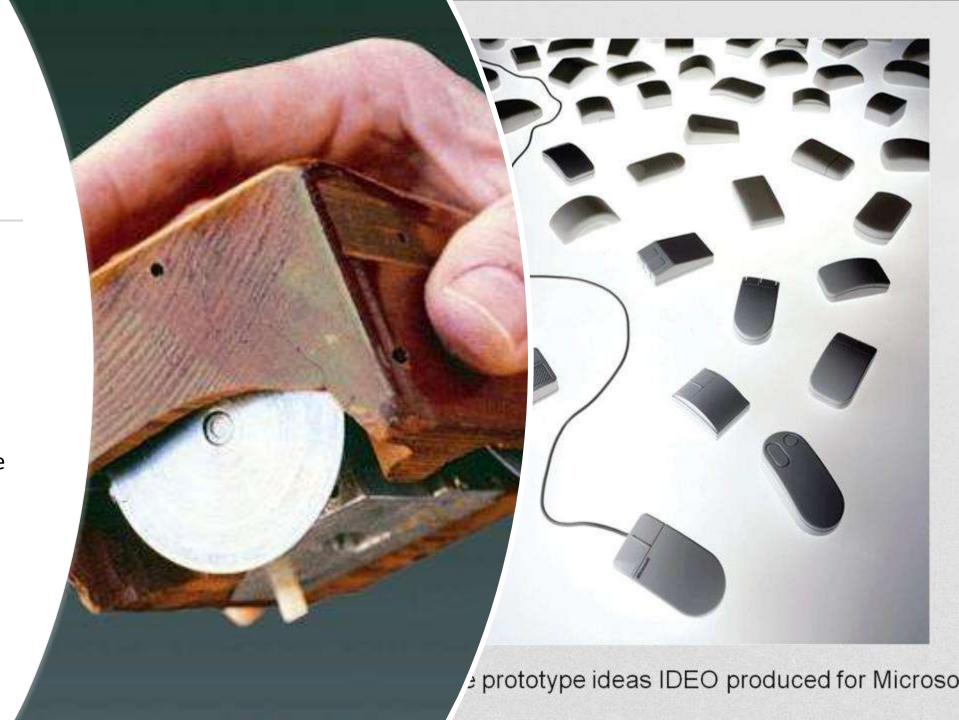




Walter Dorwin Teague reviewing a prototype. Picture from www.Teague.com

### une compétence pour toute la vie

Le prototype remets en question mes convictions qui ne sont que des hypothèses et je vais les tester. Je vais sur le terrain à la rencontre de ceux qui vont vraiment utiliser ou pas utiliser mon produit. Et en ce sens là, je crois que le prototypage c'est un peu une compétence pour toute la vie. Et c'est aussi, et ça, c'est important, très important, une forme de <u>rigueur</u>.



Le prototype = L'approche scientifique et expérimentale



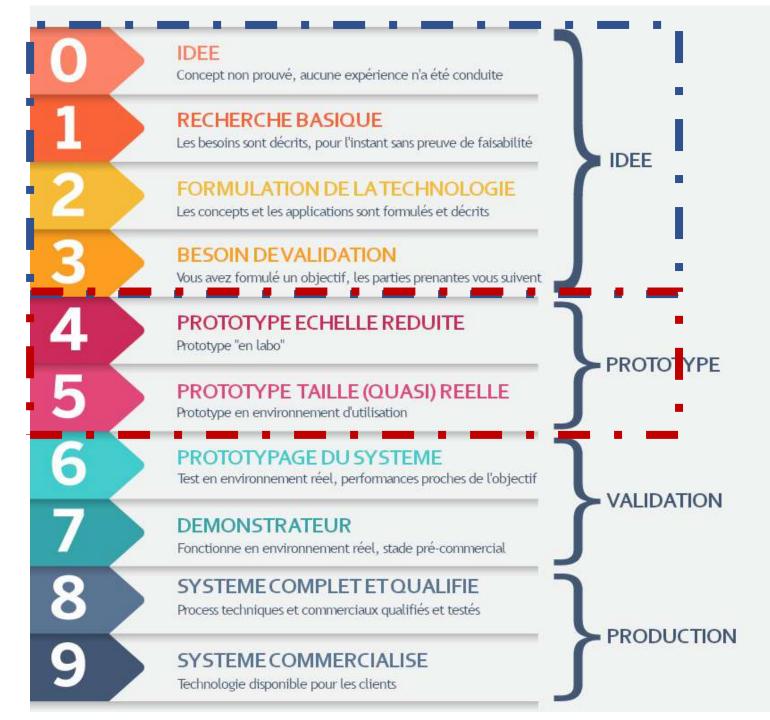
L'approche scientifique et expérimentale

le prototypage, est une actualisation dans le monde de l'entrepreneuriat d'une approche scientifique, historique.

Autrement dit, le prototypage est une approche scientifique et expérimentale reposant sur le contrôle d'une hypothèse de départ au moyen d'expériences répétées qui permettent d'étudier l'influence des paramètres mais qui à une influence positif sur les gens qui sont prêt à payer pour avoir la solution

### La preuve de l'innovation comme ADN

Technologie Readiness Level TRL





# Etape 01: La mise en scène de la solution

Etape 02: Le storyboard /

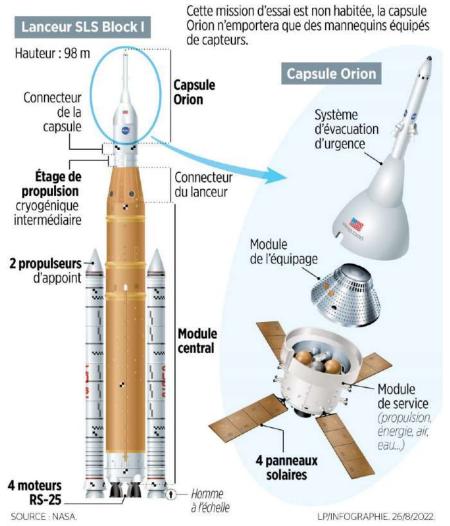
storytelling

Etape 03: La forme du

prototype

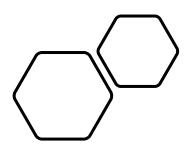


#### Mission Artemis I : les caractéristiques du lanceur et de la capsule



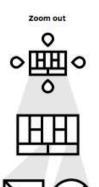






## Créer l'illusion

Tellement bien que on va vivre l'expérience comme si c'était vrai The Tools and Process of Value Proposition Design

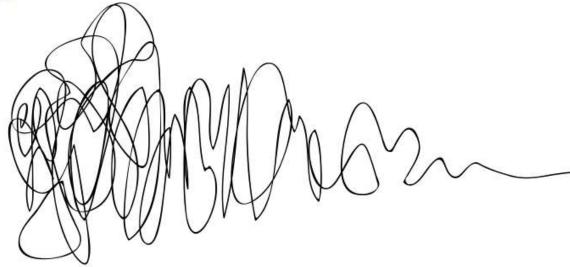


Canvas

Zoom in

Tools Search

**Design / Test** 



The heart of Value Proposition Design is about applying Tools to the messy Search for value propositions that customers want and then keeping them aligned with what customers want in Evolve.

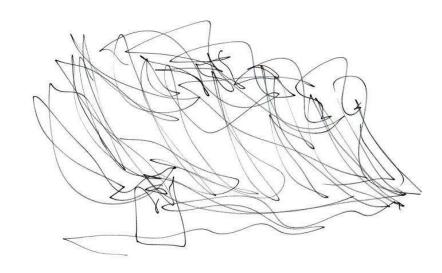
Value Proposition Design shows you how to use the Value Proposition Canvas to Design and Test great value propositions in an iterative search for what customers want. Value proposition design is a never-ending process in which you need to Evolve your value proposition(s) constantly to keep it relevant to customers.

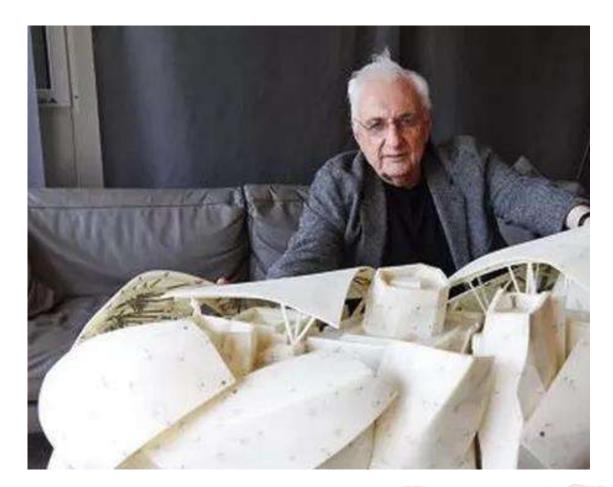
#### **Progress**

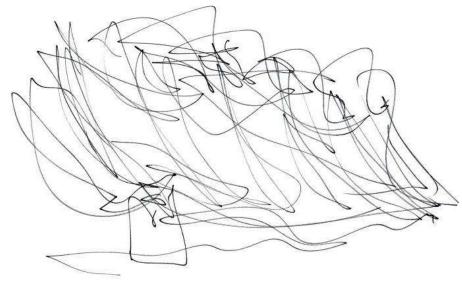
Manage the messy and nonlinear process of value proposition design and reduce risk by systematically applying adequate tools and processes.



Postsearch





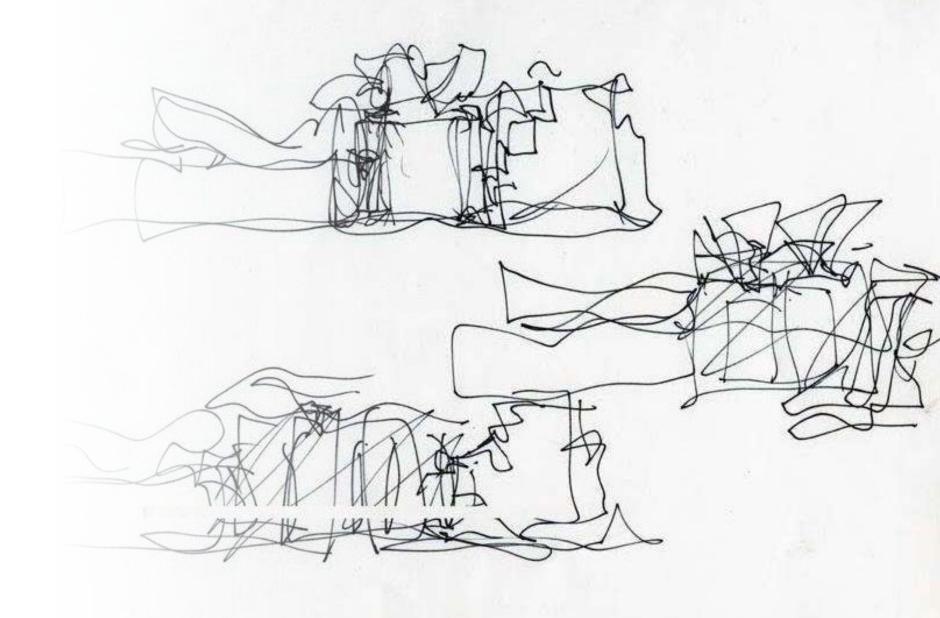


### Frank Gehry

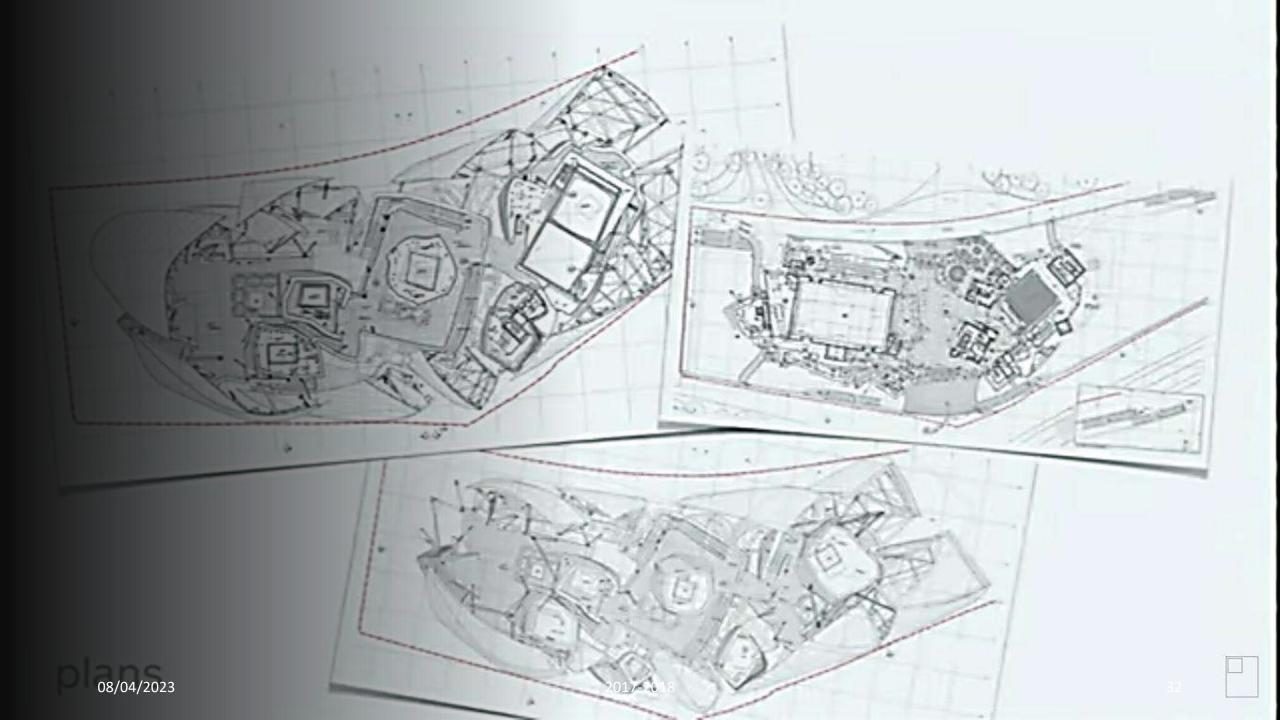
1929-Present

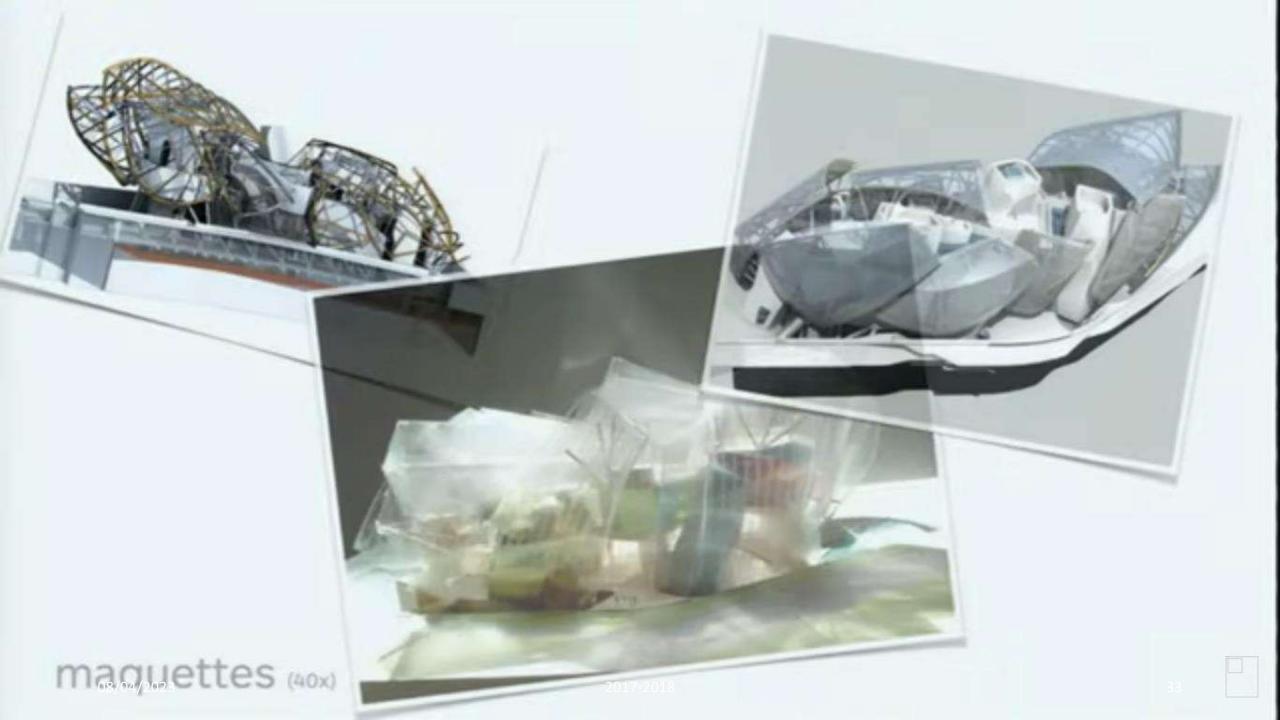


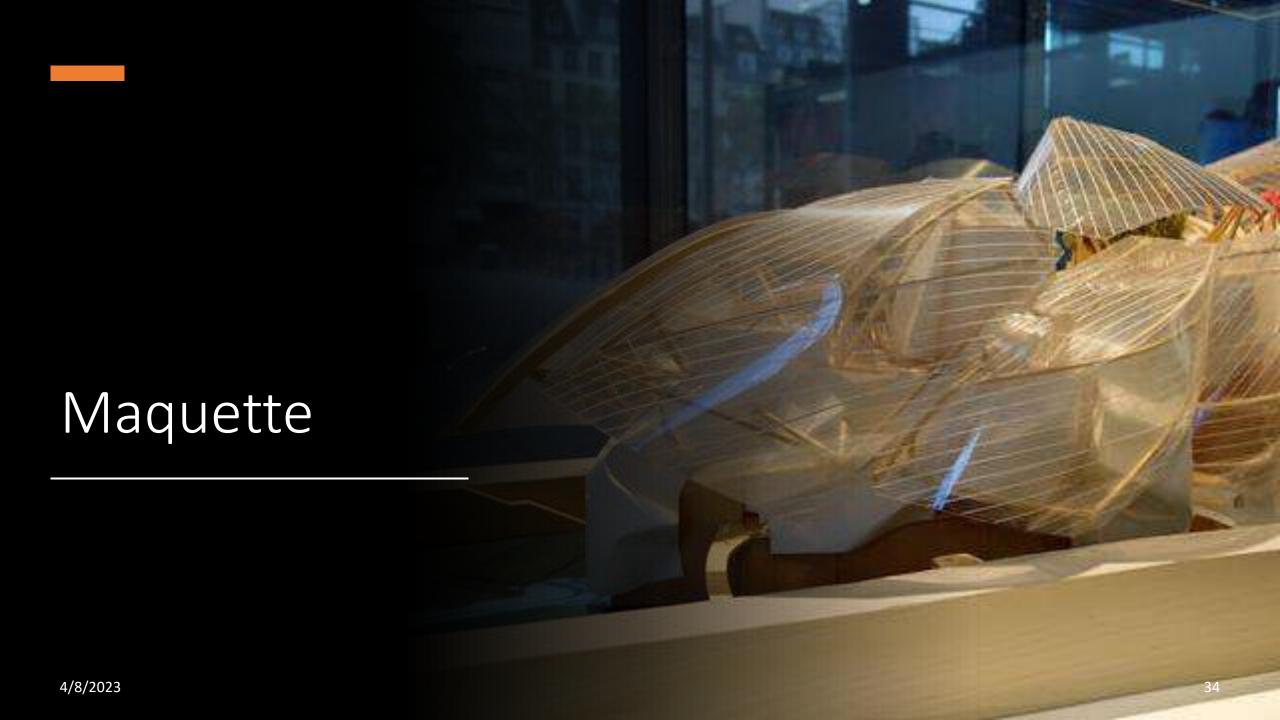
• 1- Croquis

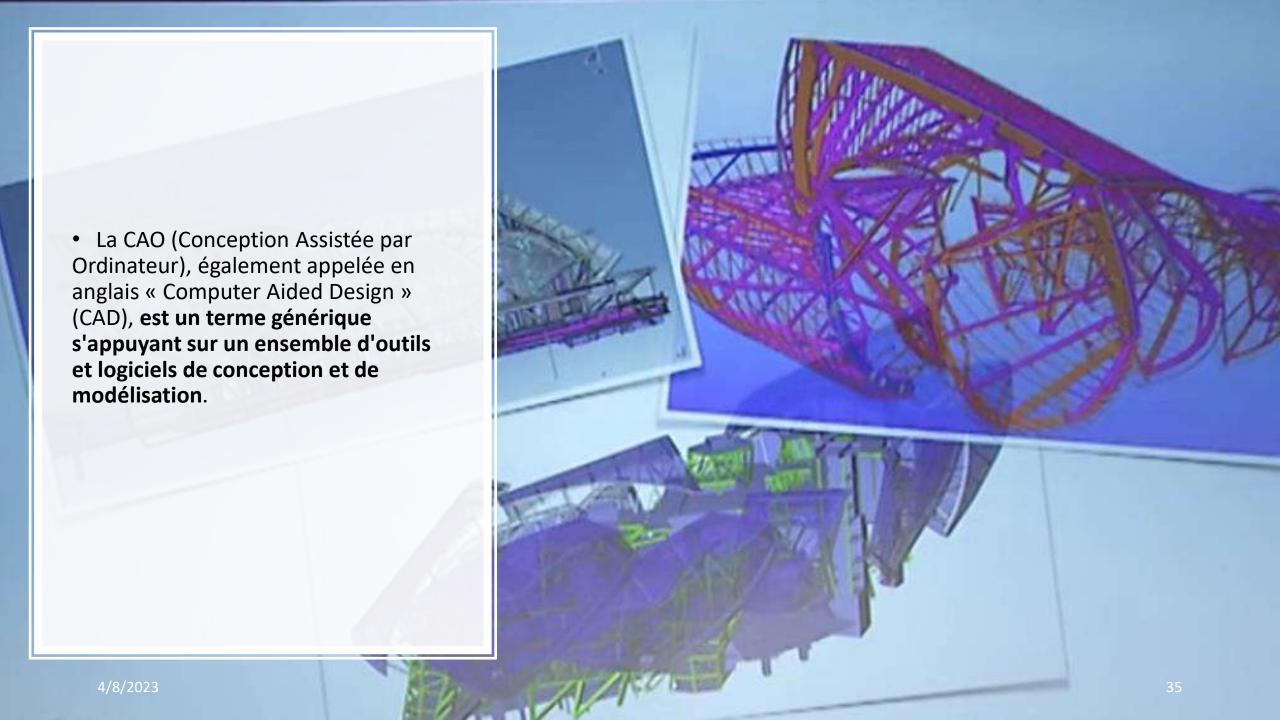


OUT / 91 QUANO



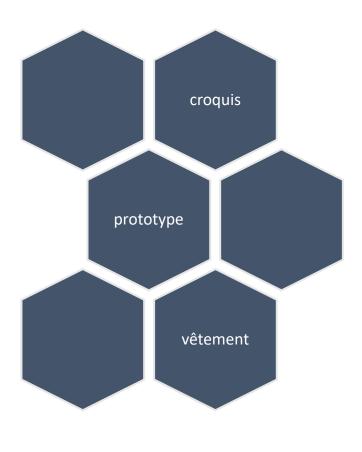




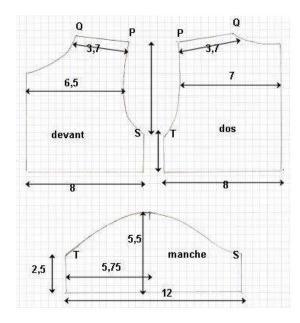




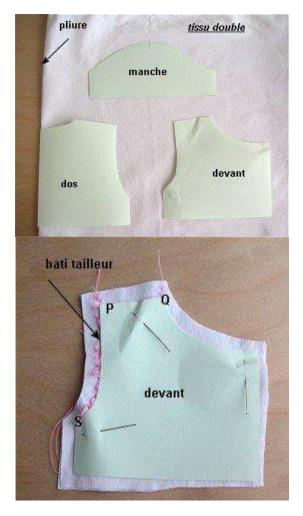




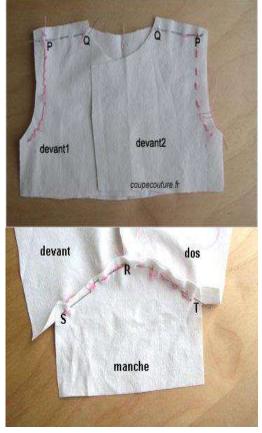
Le patron



La coupe



Couture ouverte



#### la couture fermée.









Etape 01: La mise en scène de la solution

**Etape 02: Le storyboard / storytelling** 

Etape 03: La forme du

prototype



# Le storyboard / storytelling

Avant de commencer votre prototype, créez votre story board pour étoffer votre idée en la mettant en scène. Lors de la création de votre histoire, vous allez vous retrouver dans des situations qui vont faire progresser votre idée.

Le storyboard n'est pas une " belle images" Elle doit transmetre une idée



Image courtesy Amal Dar Aziz, Guide to Storyboarding, http://d.ucsd.edu/story

### Personnes impliquées

L'environnement

Tâche en cours d'accomplissement

Les storyboards doivent transmettre une séquence

roject Name:			Page:of	
				$\neg$
				_
				$\overline{}$

Quelles sont les étapes impliquées?

Qu'est-ce qui amène quelqu'un à utiliser l'application?

Quelle tâche est illustrée?

Le storyboard devrait transmettre la satisfaction

Qu'est-ce qui motive les gens à utiliser ce système?

Qu'est-ce que cela permet aux gens d'accomplir?

Quel besoin le système comble-t-il?

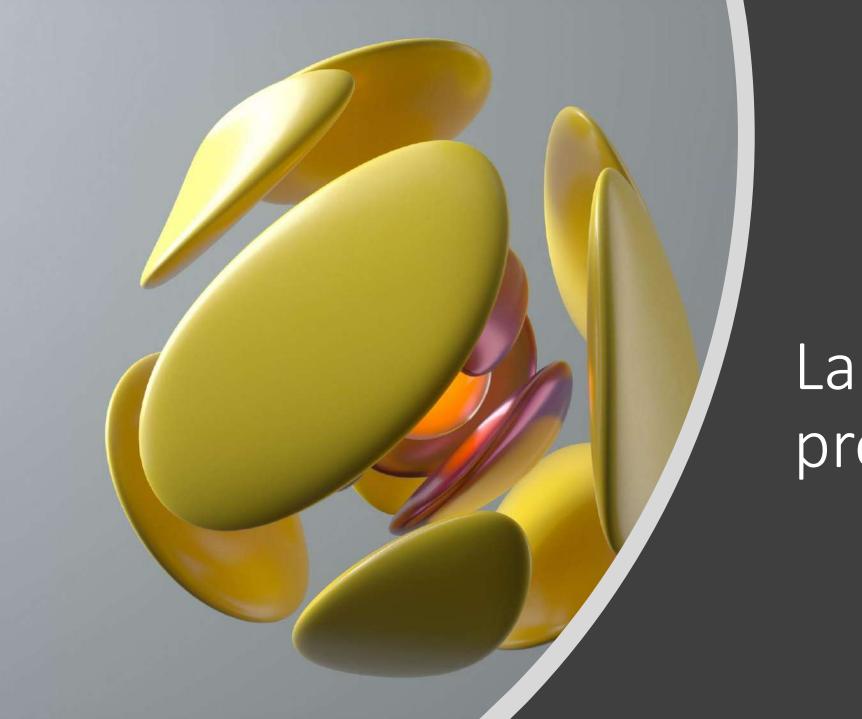


## Google Chat

https://www.youtube.com/watch?v=iQXy\_ewzHUk

Oryctérope du Cap Aardvark

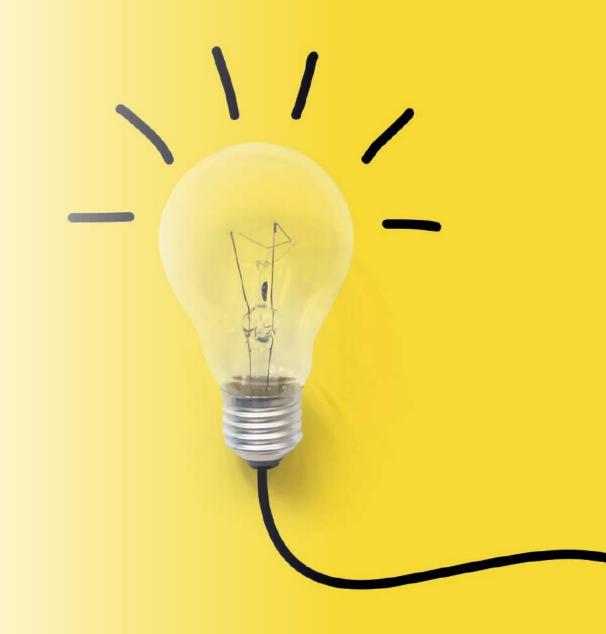




La forme du prototype

#### Techniques de prototypage

- Scénarisation (Storyboarding)
- Création de prototypes papier (Sketch/wireframe)
- Tester des prototypes en papier
- Création de maquettes numériques (digital mockups)





Prototyping tips and tricks

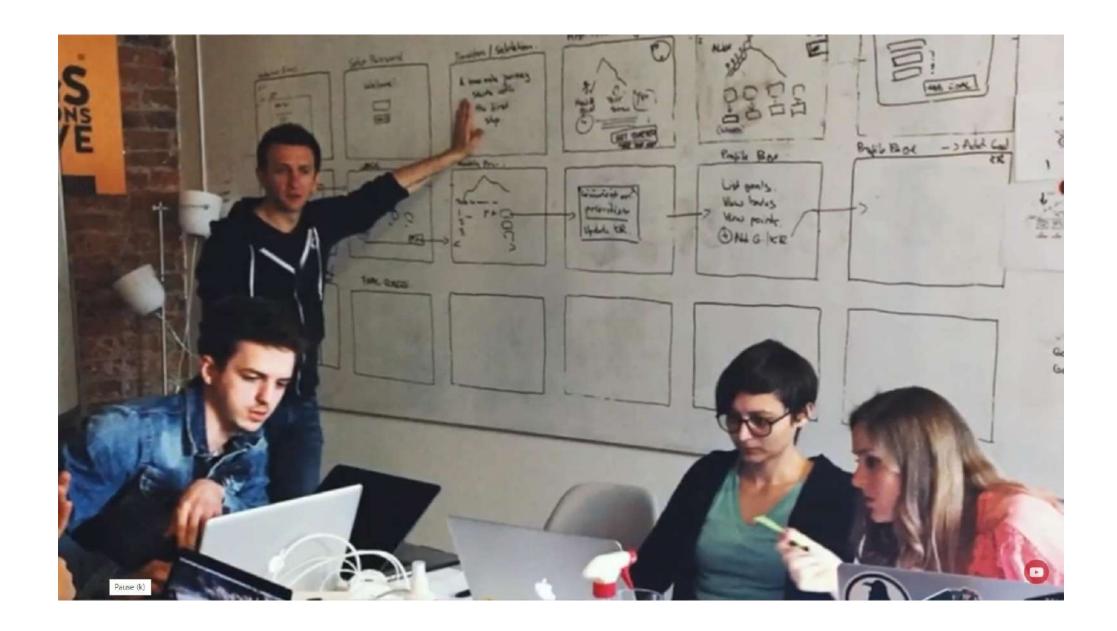
### 5 trucs et astuces de prototypage papier

- Travaillez rapidement (1h max) et fabriquez des composants réutilisables
- Conservez tous vos documents ensemble;
- Dessinez-le
- Les arrière-plans peuvent contenir des prototypes et fournir un contexte à l'utilisateur
- Mélanger et assortir-papier et pixels, matériel et logiciel.



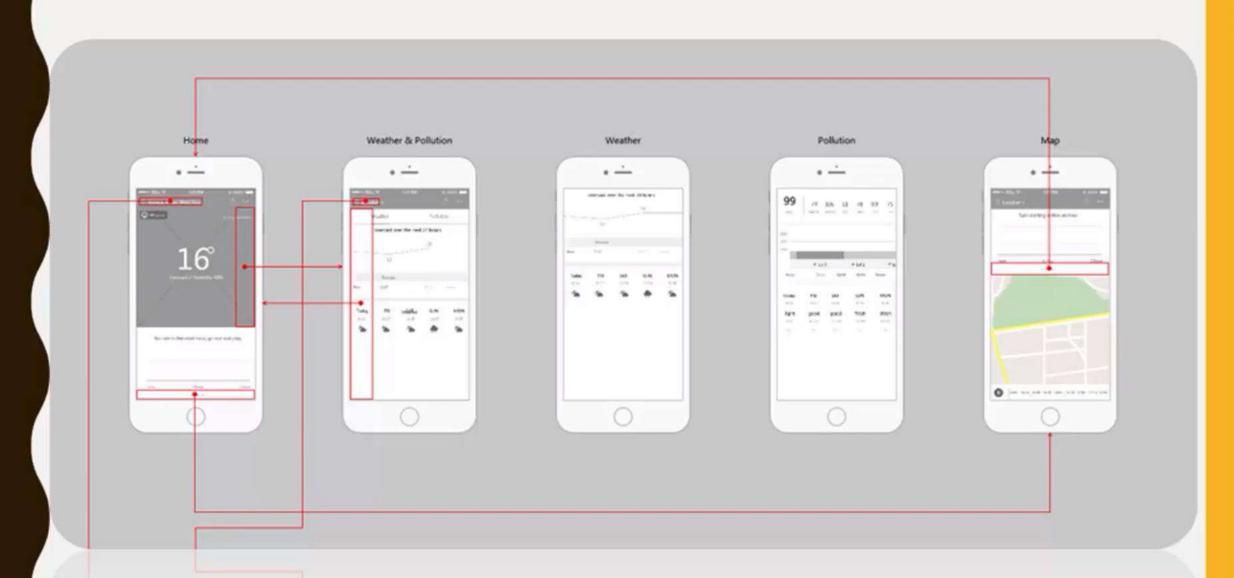








## الهيكل WIREFRAME

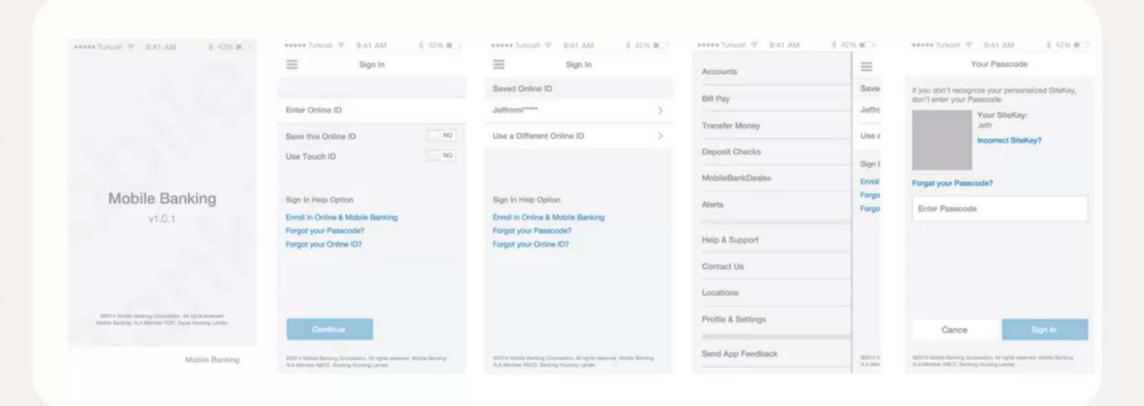


### MAQUETTE (MOCKUP)

- Fournit une maquette avec des couleurs, des fonctions et, dans une certaine mesure, le contenu réel que le projet contiendra
- Il diffère du schéma précédent par la présence de couleurs et la prise en compte des tailles d'écran
- Programmes qui peuvent être utilisés
  - Photoshop
  - PowerPoint
  - Sketchlab



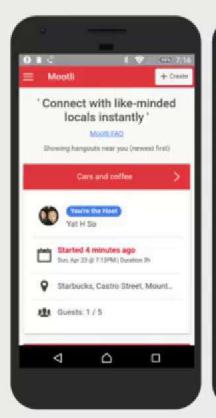
## المجسم MOCKUP

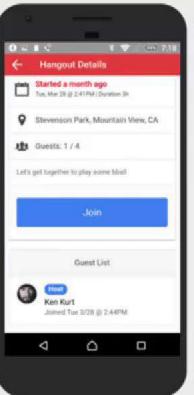


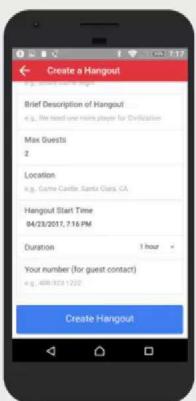
### prototype

- C'est une représentation optique haute résolution de l'application
- Il contient des boutons cliquables, des hyperliens, un balayage entre les pages et de nombreux composants d'application qui fonctionnent comme dans une application réelle
- Simule l'expérience utilisateur car il s'agit d'une application réelle
- Le meilleur logiciel qui peut être utilisé
  - Axure
  - Invisionapp
  - SKETCH

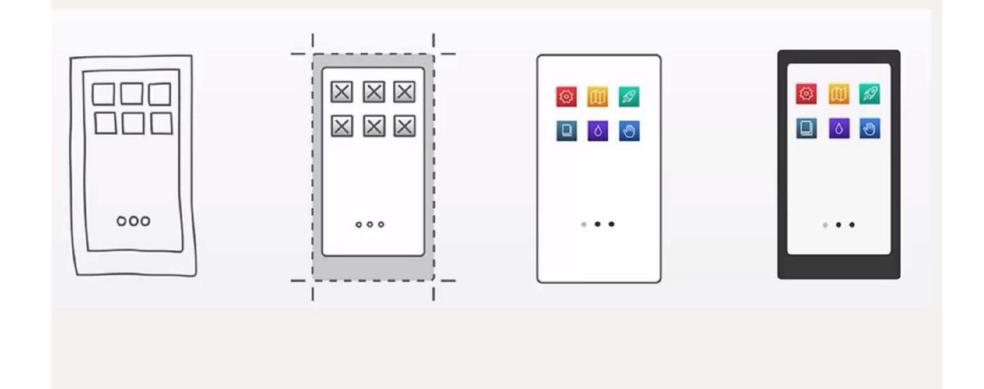
# النموذج المبدئي PROTOTYPE







# SKETCH VS WIREFRAME VS MOCKUP VS PROTOTYPE

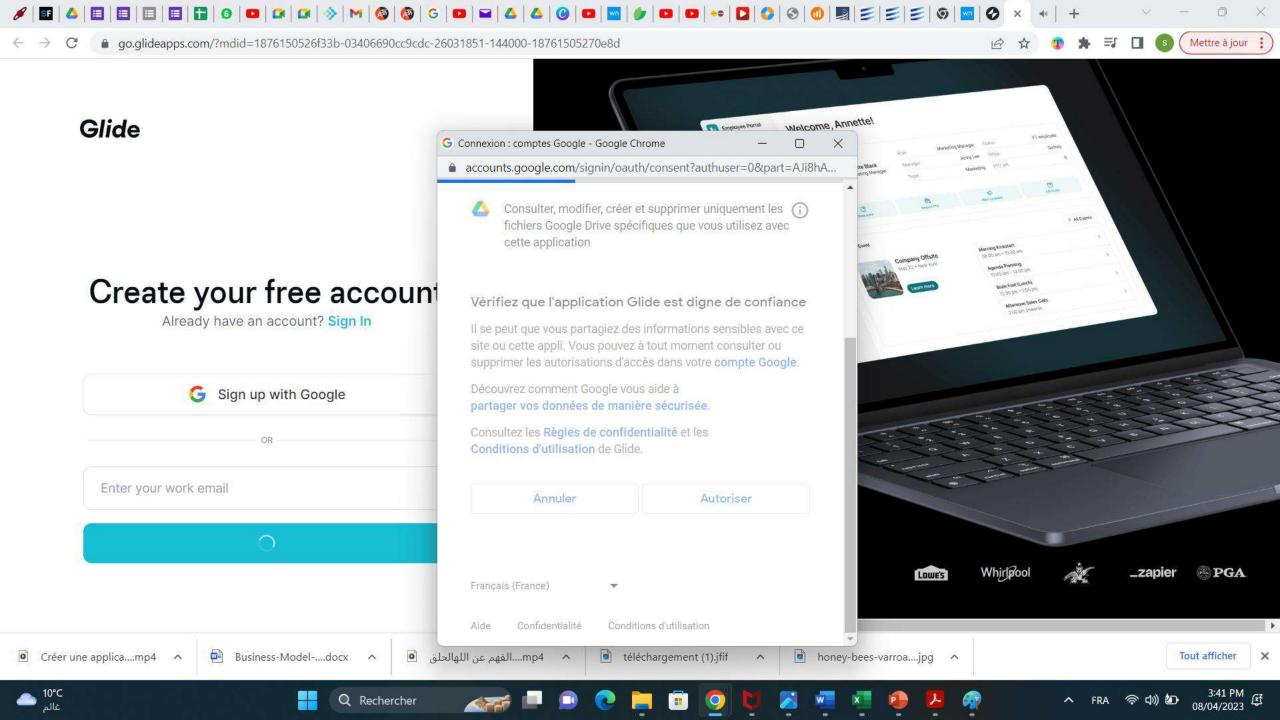


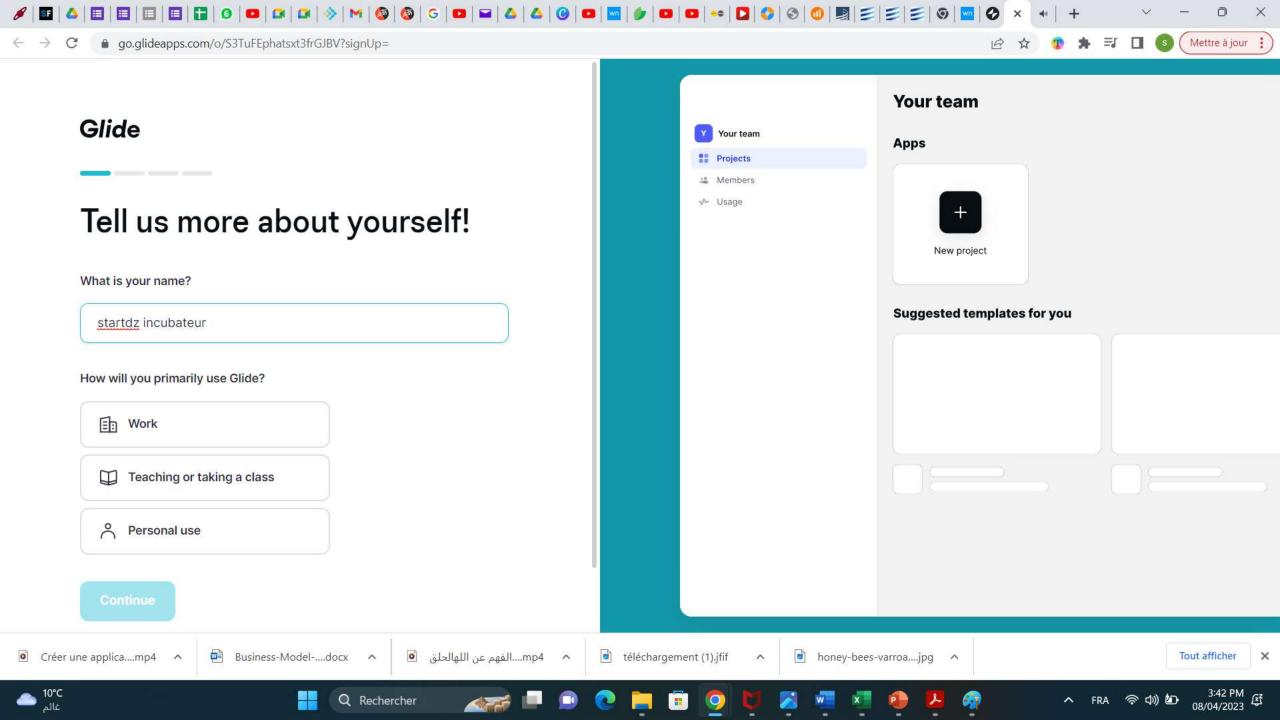
### Prototypage Vidéo

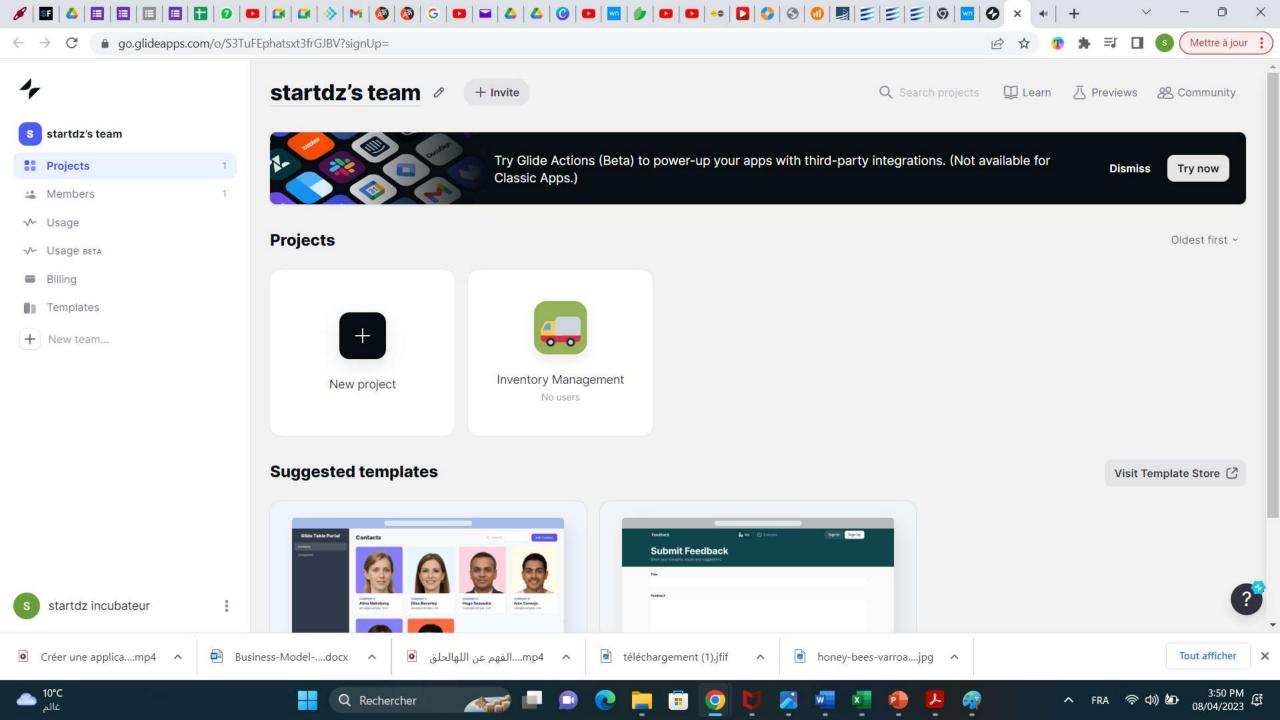
- Bon marché et rapide
- Excellents outils de communication
- Aide à trouver un terrain d'entente\* Idéalement, portable et explicite
- Peut servir de spécification pour les développeurs
- Relie les conceptions d'interface aux tâches
- Aligne et oriente les choix d'interface
- S'assure que vous avez une interface complète
- Et qu'il n'y a rien de plus

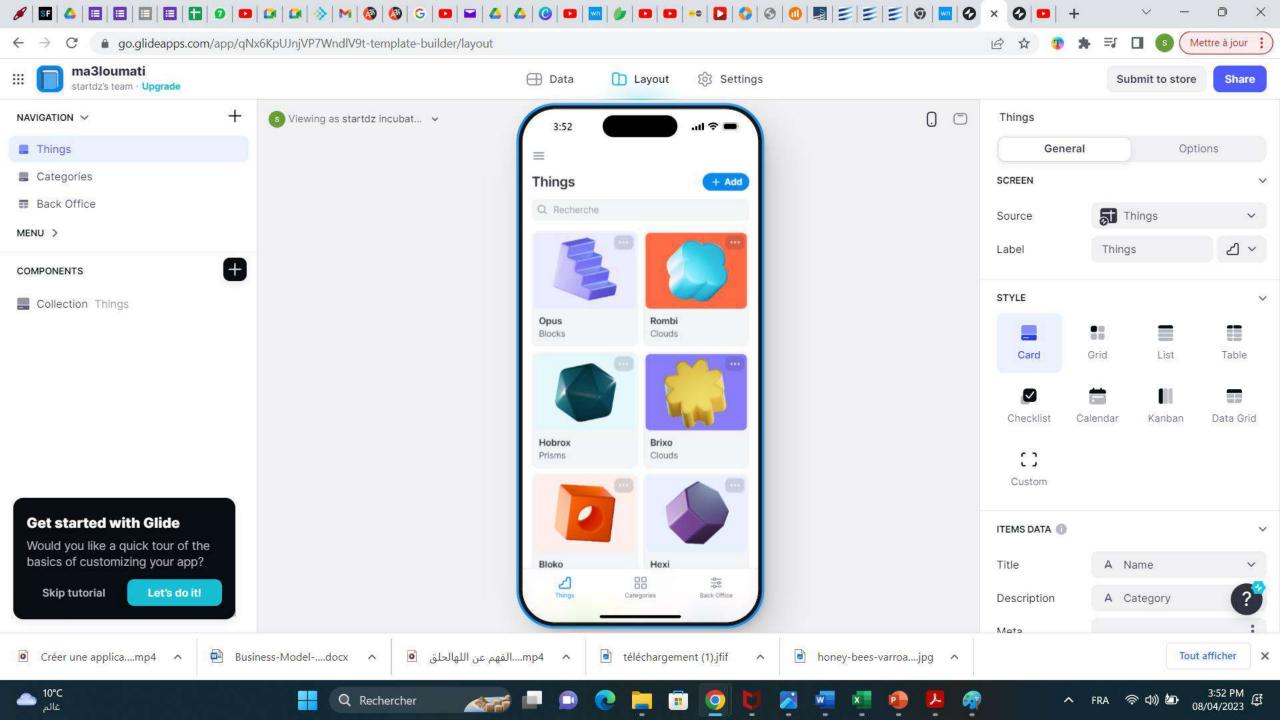
https://www.youtube.com/watch?v=y20E3qBmHpg

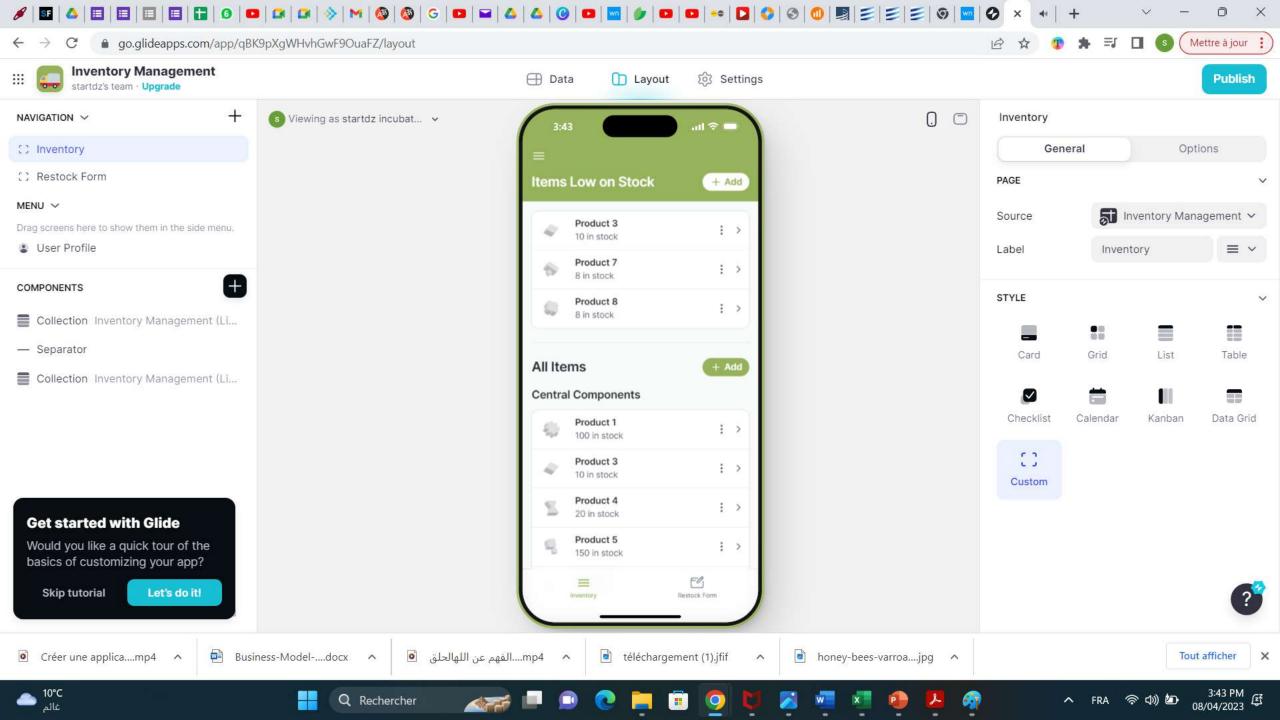
https://www.youtube.com/watch?v=JMjozqJS44M

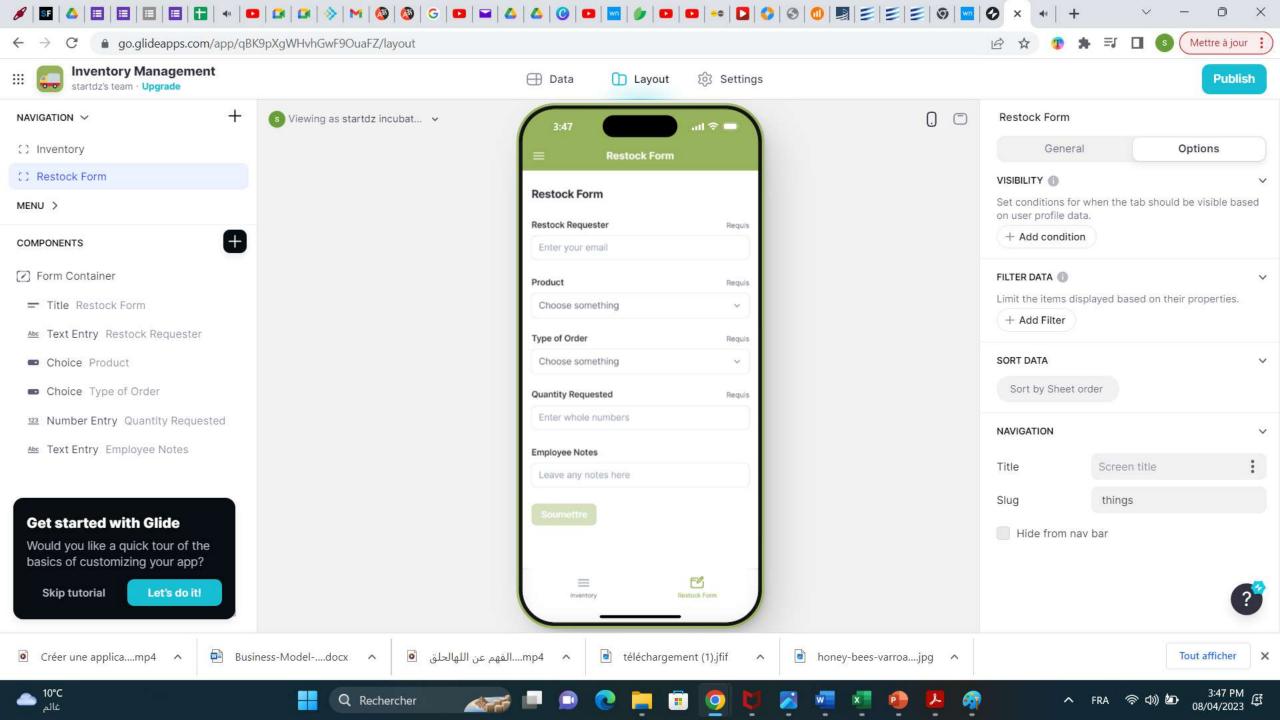












### Créer une application mobile sans coder en 10min

https://www.youtube.com/watch?v=PUNsahUioxk&t=227s

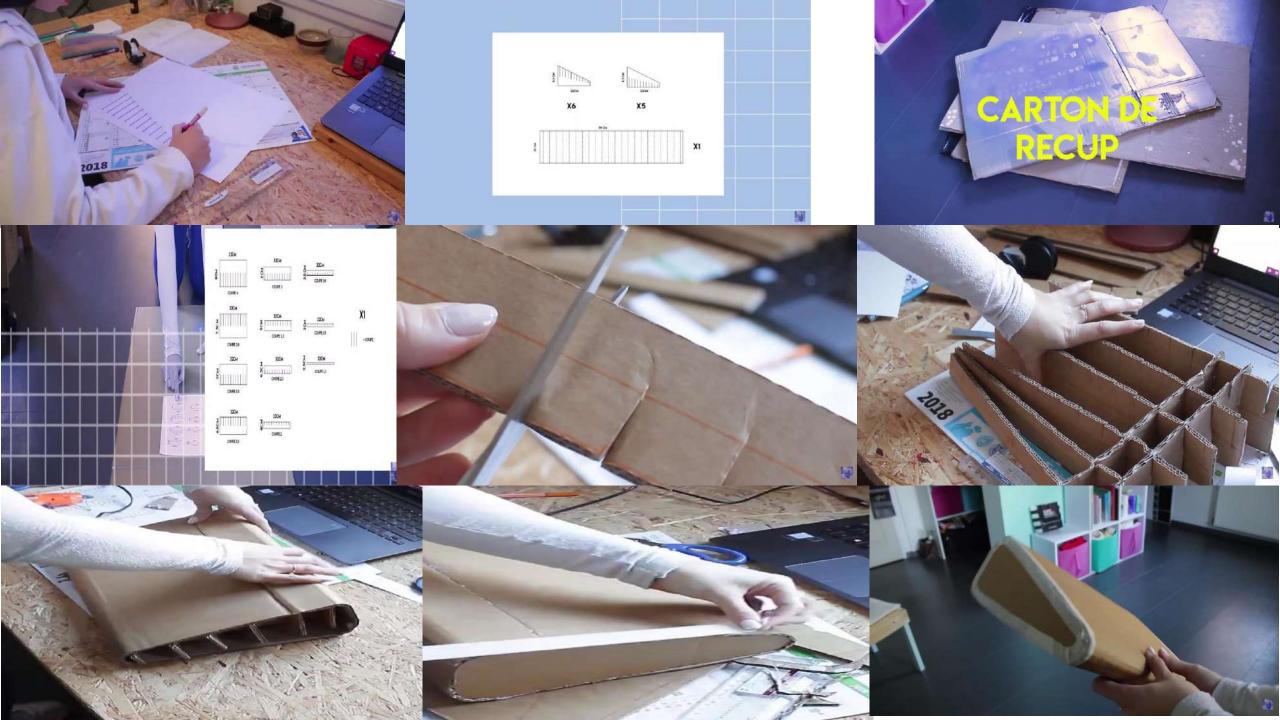
# Que doit montrer la vidéo?

- Comme un storyboard, l'ensemble des tâches, y compris la motivation et le succès
  - Établir des plans et une aide narrative
- Dessinez les tâches que vous avez observées
- Illustrer des tâches importantes que votre système permet de montrer?
- Peut aider à définir un produit minimum viable
- Change ce sur quoi les équipes de conception se disputent (dans le bon sens)



Le prototype est le tout premier exemplaire ou modèle d'un produit. Son rôle ? Afficher les caractéristiques techniques, les fonctionnalités du produit. À partir du prototype, les développeurs peuvent tester les fonctions d'usage et repérer les failles du produit.



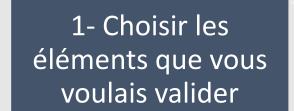






## Piece de théâtre







2- Rester focus sur l'idée principale



4- collecter et améliorer: vivre l'exeprience/avoir des réactions



3- Ne passer pas trop de temps sur le premier prototype  Posez-vous la question de vos resources:

- Le temps
- L'argent
- L'information







# réel et significatif

Valider, infirmer ou confirmer ses hypothèses

Entretien qualificatif sur le terrain avec des utilisateurs

- Définir votre utilisateur type
- Rencontre en direct
- Viser une trentaine d'entretiens
- Préparer une grille d'entretien
- Poser des questions ouvertes
- Partir du besoin

# prototyper = prioriser

- But trouver = des insight
- Besoin prioritaires =des insight
- Chaque besoin = fonctionnalité



66

Si vous n'avez pas honte de la première version de votre produit, vous l'avez lancé trop tard.

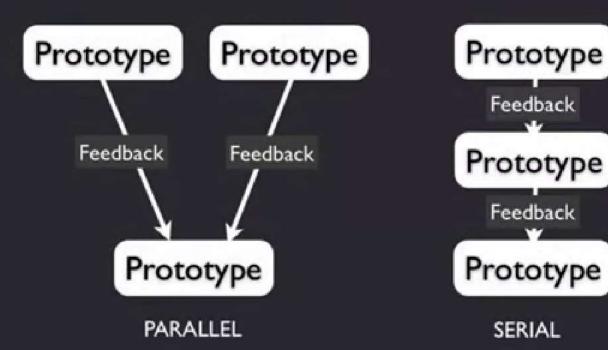
- Reid Hoffman - Linkedin co-founder



## Research question

How does parallel design

– rather than a serial approach –
affect performance?



## Procedure (N=33)

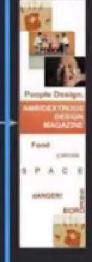
**FINAL** 

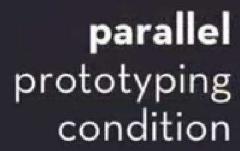
serial prototyping condition

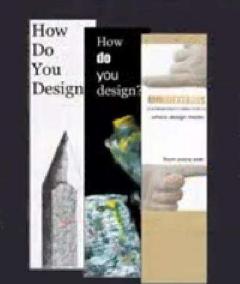
Design Magazine

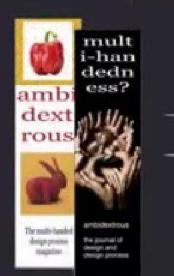






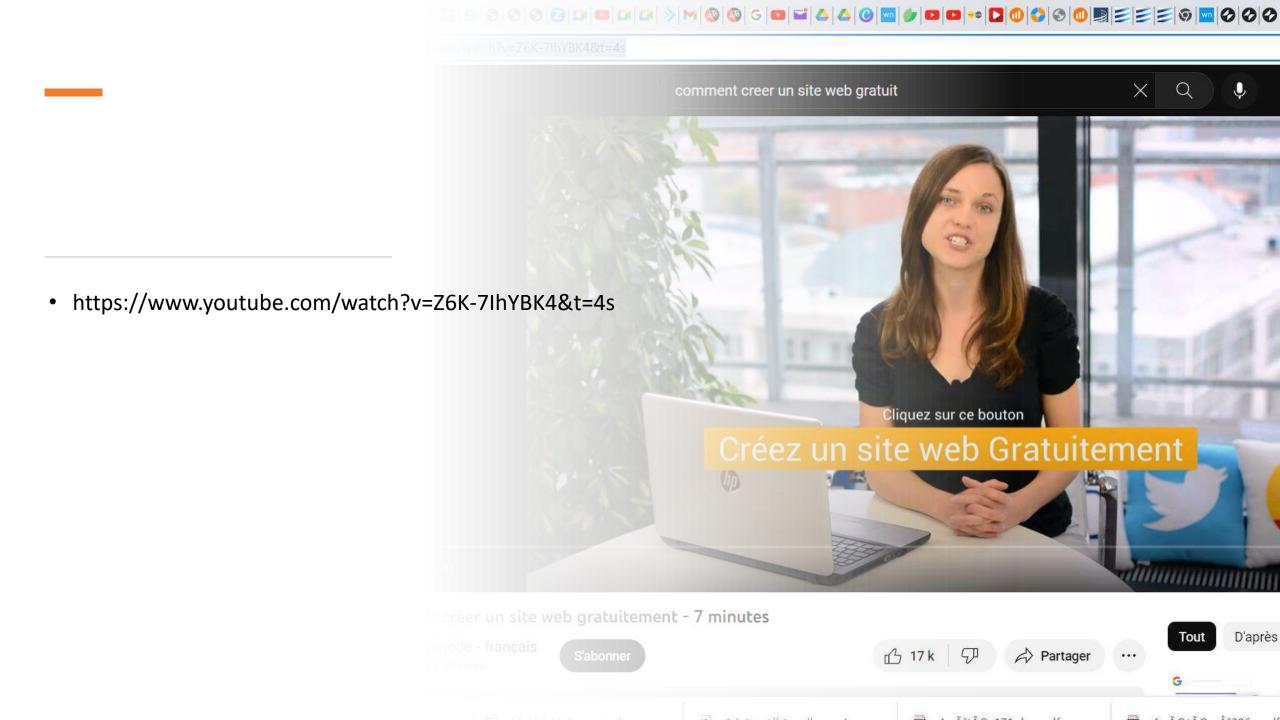


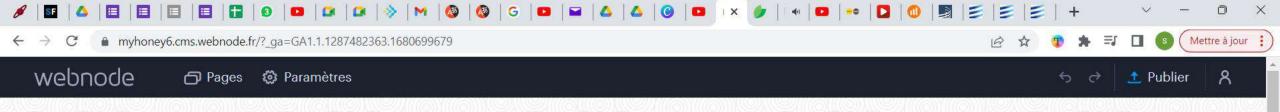












myHoney

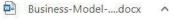
OÙ ACHETER NOS PRODUITS ACCUEIL À PROPOS CONTACT

#### MON MIEL Quotidien

Découvrez le goût authentique de nos miels et d'autres produits de la ruche de qualité supérieure.







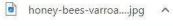








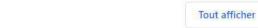




































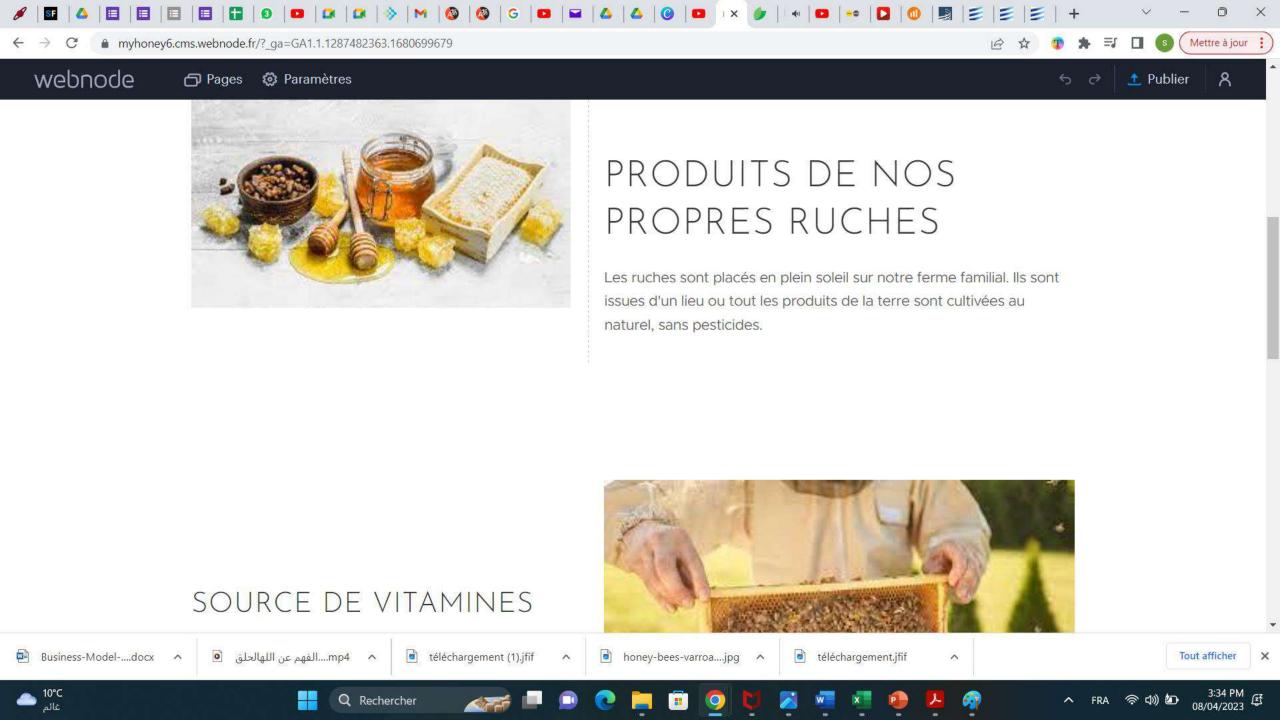


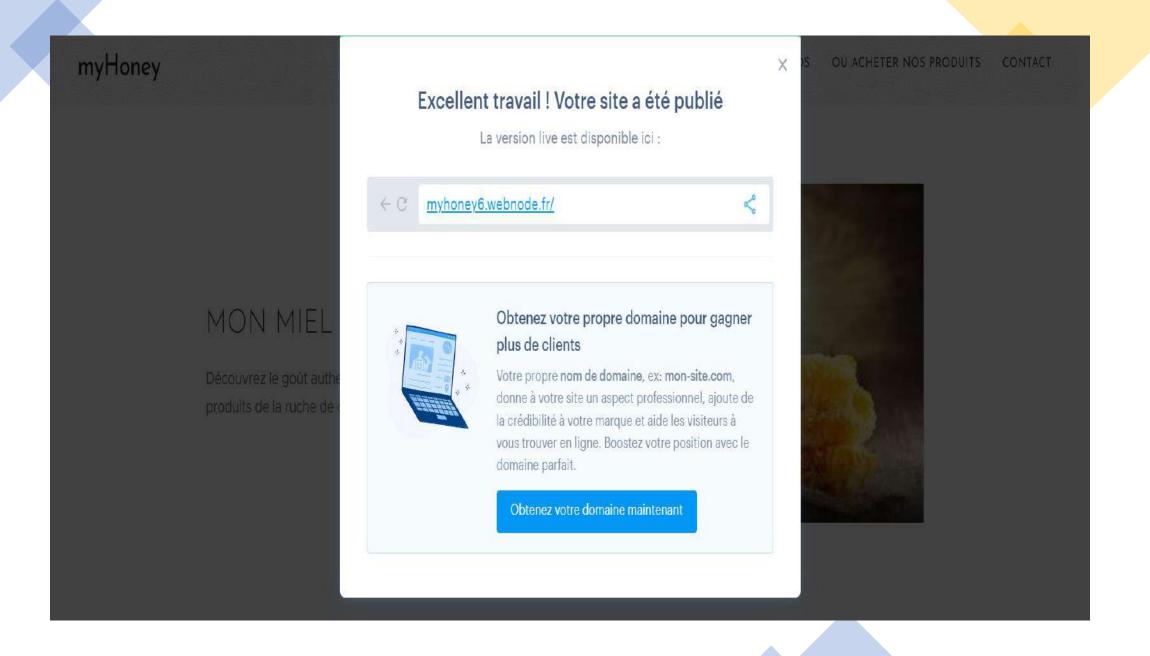














### myHoney

ACCUEIL À PROPOS OÙ ACHETER NOS PRODUITS CONTACT

#### MON MIEL Quotidien

Découvrez le goût authentique de nos miels et d'autres produits de la ruche de qualité supérieure.



Ce site utilise des cookies pour permettre le bon fonctionnement, la sécurité, et vous offrir la meilleure expérience utilisateur possible.

N'acceptez que le nécessaire

Tout accepter



Business-Model-....docx ^



mp4....الفهم عن اللهالحلق



téléchargement (1).jfif



honey-bees-varroa....jpg ^



téléchargement.jfif







































