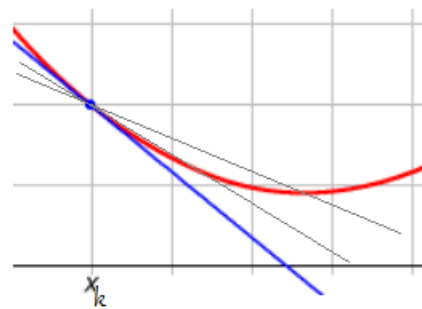


TP 6 : Les dérivées numériques.

1. Rappels :

En Analyse, le nombre dérivé en un point réel x d'une fonction f à variable et valeurs réelles est le coefficient directeur de la tangente au graphe de f au point $(x, f(x))$ qui revient à dire que graphiquement, la dérivée d'une fonction peut être définie comme la pente de celle-ci à un point donnée x_k .

$$f'(x_k) = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$



2. La dérivée numérique avec Matlab

Pour calculer la dérivée d'une fonction f , utiliser $\text{diff}(f)$ (Vous pouvez utiliser l'aide en écrivant $\gg \text{help diff}$ dans Command Windows).

Pour connaître les dérivées de certaines fonctions :

```
>> syms x
>> diff(x^2)
ans =
2*x

>> diff(exp(2*x^2))
ans =
4*x*exp(2*x^2)

>> diff(1./(x+1))
ans =
-1/(x + 1)^2
```

Pour calculer la dérivée numérique d'une fonction $f(x)$

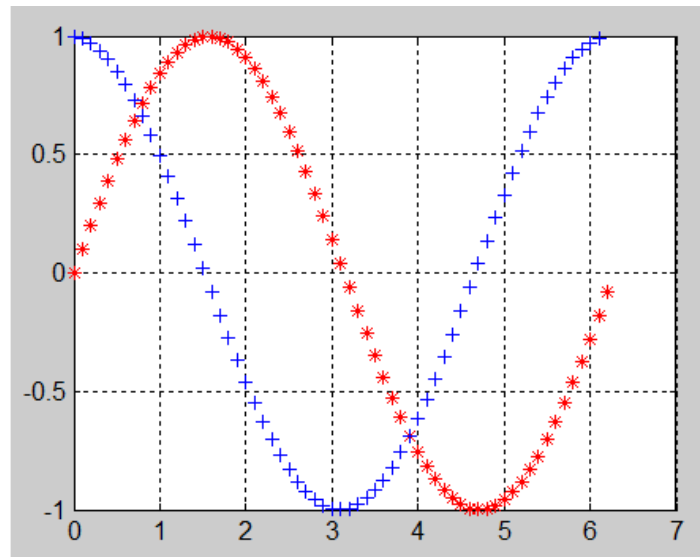
$$f' = df/dx \xrightarrow{\text{Matlab}} \text{diff}(f)./diff(x)$$

Le vecteur df a un élément de moins que le vecteur x , ce que n'apprécie pas la manipulation des fonctions de Matlab ou les vecteurs devront avoir la même taille. Donc pour utiliser la fonction `Plot`. Il faut ignorer soit le premier ou le dernier élément du vecteur x .

$$\frac{df}{dx_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}} \text{ ou } \frac{f(x_{k+1}) - f(x_k)}{x_{k+1} - x_k}$$

Exemple : $f = \cos(x)$

```
>> x=0:0.1:2*pi;
>> f=sin(x);
>> df=diff(y)./diff(x);
>> size(f)
ans =
     1     63
>> size(df)
ans =
     1     62
>> xd=x(0:length(x)-1);
>> plot(x,y,'r*',xd,df,'b+')
>> grid on
>>
```



Si $f(x)$ est dérivable sur un intervalle I , et si x_m est un point intérieur à I où la dérivée de f s'annule en changeant de signe, alors $f(x)$ atteint un extremum local en x_m .

Autrement dit la dérivée s'annule autant de fois que la fonction admet des minima et/ou des maxima. Pour connaître les indices des points qui passent par 0.

(الذروة العظمى و الصغرة تنعدم عندهم مشتقة الدالة) : $(f'(a) = 0)$

Nous faisons le produit de la fonction d'un point et son prédécesseur :

$$\text{prod} = f'(x_i) * f'(x_{i+1})$$

- Si la fonction est négative pour les deux points, leur produit est positif.
- Si la fonction est positive pour les deux points, leur produit est positif.
- Si la fonction est négative pour un des deux points, leur produit est négatif.

Seulement pour ce dernier cas, la fonction $f(x)$ passe par un zéro, donc il nous faut juste chercher la valeur de x en utilisant la commande **find**

Exemple : considérons la fonction suivante

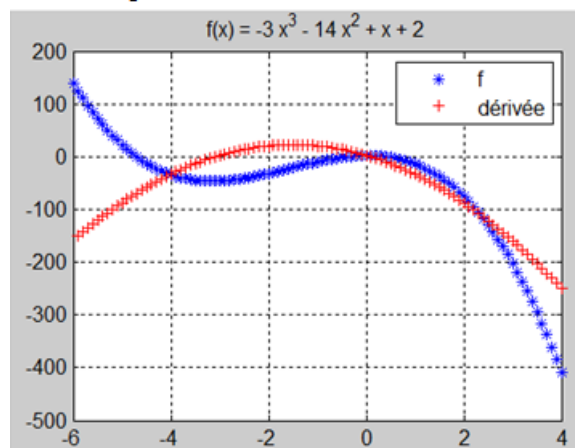
$$f(x) = -3x^3 - 14x^2 + x + 2$$

1) Représenter cette fonction entre -6 et 4.

```
>> x=-6:0.1:4;  
>> f=-3*x.^3-14*x.^2+x+2;  
>> figure(1)  
>> plot(x,f,'*')  
>> grid on  
>> title(' f(x) = -3 x^3 - 14 x^2 + x + 2 ')  
>> hold % Pour maintenir le graphe sur la figure (1)
```

2) Calculer sa dérivée par rapport à x et représenter la sur la même figure.

```
>> df=diff(f)./diff(x);  
>> xd=x(2:length(x));  
>> plot(xd,df,'r+')  
>> legende('f','dérivée');
```



3) Déterminer les valeurs de x pour lesquelles la fonction $f(x)$ admet des extremums (maxima et des minima) locaux.

```
>> prod=derf(1:length(derf)-1).*derf(2:length(derf));  
>> local=xd(find(prod<0))  
local =  
    -3.1000         0
```

Exercice 1

- 1) Écrire le programme dans un fichier **deriv.m** et la fonction dans un fichier **fun.m**.
- 2) Considérons la fonction suivante

$$f(x) = \sin(x) + \frac{\cos(2x)}{3}$$

- 3) Réutiliser le même programme en modifiant juste la fonction f.

Solution :

La fonction

```
function f=der(x)
    %f=-3*x.^3-14*x.^2+x+2;
    f=sin(x)+cos(2.*x)./3;
```

Programme principal

```
clear all; close all; clc;
%la fonction
x=-6:0.1:4;
f=fun(x);
% la dérivée par rapport à x
df=diff(f)./diff(x);
xd=x(2:length(x));

% les x des minimas et les maximas
prod=df(1:length(df)-1).*df(2:length(df));
local = xd(find(prod<0))

figure('Name','La fonction et sa dérivée')
plot(x,f,'*',xd,df,'r+')
grid on
legend('f','dérivée');
```

